Principios Solid https://desarrolloweb.com/articulos/principio-reponsabilidad-unica-I-dotnet.html

1. SRP “single responsability principle” o responsabilidad única. Pueden existir muchas acciones o tareas, pero **Una clase debe tener una y solo una única causa por la cual puede ser modificada.**
2. Open/closed Cuando un requisito cambie, lo que debemos hacer es extender el comportamiento añadiendo código, y no modificando el existente.